



Spielanleitung: Mein fantastischer Fleischereibetrieb

Ziel

Ziel des Spiels ist die kreative Auseinandersetzung mit den Berufsbildern Fleischer/-in und Fleischerei-Fachverkäufer/-in durch die fiktive Gründung eines eigenen Fleischereibetriebes. In Kleingruppen werden die drei Aufgabenmodule „Gründung“, „Logo und Layout“ und „Stellenausschreibung“ bearbeitet. Am Ende des Spiels steht die Präsentation der individuellen Unternehmen mit Zielgruppenvorstellung, Angebotsstrategie und Marktpositionierung. Die Schüler/innen erhalten einen Bewertungsbogen mit verschiedenen Kategorien. Nach jeder Gruppenpräsentation werden für jede Kategorie 1 bis 5 Punkte vergeben. Die Gesamtpunktzahl am Ende bestimmt die Siegergruppe.

Aufgabe 1 – Gründung eines eigenen Fleischereibetriebes

Brainstorming der Kleingruppen: Die Schüler/innen finden einen Namen für ihren Betrieb. Wo positionieren sie sich? Wie sieht die Zielgruppe aus? Welcher Standort ist für ihr Unternehmen geeignet? Welches Angebot zeichnet sie aus und unterscheidet sie von anderen?

Aufgabe 2 – Logo und Layout

Die Schüler/innen entwerfen für ihren eigenen Betrieb ein Logo, einen Slogan, Plakate und Flyer (für Ladengeschäft und optional für ein Catering-/Eventangebot). Hierbei kann die Recherche im Internet helfen.

Um das Logo zu entwerfen, werden entweder Bastelmaterialien oder das kostenfreie webbasierte Bildbearbeitungsprogramm PIXLR (www.pixlr.com/express) zur Verfügung gestellt. Das Programm benötigt keine Installation und kann daher ohne Vorbereitung online genutzt werden. Technische oder inhaltliche Vorkenntnisse sind in der Regel nicht notwendig. Das Programm kann auch als App für das Smartphone oder Tablet kostenfrei installiert werden. Ein Tutorial zur Einführung in das Programm finden Sie in den Hintergrundinformationen (H3).

Aufgabe 3 – Stellenausschreibung

Die Schüler/innen verfassen eine Stellenausschreibung für ihren Betrieb. Sie können zwischen den beiden Berufen Fleischer/-in und Fleischerei-Fachverkäufer/-in wählen und sich über die Seiten www.fleischerhandwerk.de und www.fleischerberufe.de über die Berufsfelder und Anforderungen informieren. Falls kein Internet zu Recherchezwecken zur Verfügung steht, kann die Broschüre auch vorab ausgedruckt werden.

Präsentation / Showelement

Zum Abschluss der Lerneinheit präsentieren die Schüler/innen ihre Betriebe und die neu gewonnenen Einsichten in die genannten Berufsfelder. Die anderen Schüler/innen geben den Gruppen Feedback und stimmen über einen Bewertungsbogen durch ein Punktesystem ab. Die Gruppe mit den meisten Punkten gewinnt. Das Spiel ist zeitlich so aufgebaut, dass die Präsentation bzw. das Showelement eine komplette Schulstunde ausfüllt und unabhängig den vorangegangenen Aufgaben durchgeführt werden kann. Somit können sich die Schüler/innen optional zu Hause auf ihre Präsentation vorbereiten oder Inhalte ergänzen, bevor die Abstimmung ansteht.



Spielanleitung: Mein fantastischer Fleischereibetrieb

Material

- Arbeitsblatt Spiel (1x pro Gruppe)
- Arbeitsblatt Bewertungsbogen (1x pro Gruppe)
- Internetfähige Computer (1x pro Gruppe für Aufgabe 2 und 3)
- Optional: Kostenfreies Online-Bildbearbeitungsprogramm PIXLR (www.pixlr.com/express) zur Erstellung des Logos und der Werbeanzeige
- Optional: Bastelmaterial zur Erstellung des Logos und der Werbeanzeige
- Online verfügbare Hintergrundinfos zum Fleischereibetrieb und zu Stellenprofilen unter www.fleischerberufe.de und www.fleischerhandwerk.de
- Material aus Lerneinheit 1 als Hilfestellung

Methode

- Arbeit in Kleingruppen, Internetrecherche, kreatives Arbeiten und Gestalten, Präsentation, Wettbewerb

Zeit

- Gesamte Lerneinheit: 135 Minuten
- Insgesamt haben die Schüler/innen zum Lösen aller drei Aufgaben 80 Minuten Zeit. Für die abschließende Präsentation und Show-Bewertung sind insgesamt 45 Minuten vorgesehen, um eine ausreichende Reflexion und Ergebnissicherung zu gewährleisten. Aufgabe 2 und 3 können innerhalb der Kleingruppen personell aufgeteilt und parallel gelöst werden. So ergibt sich für die einzelnen Aufgaben insgesamt eine längere Bearbeitungsdauer von etwa 50 Minuten.

